ROBLOX - EL ÉXITO DE PIGGY - Historia

por RODBlox

Este tal vez sea el juego más increíble que haya visto en mi vida. (Primer Tempo: Comentarios de Youtubers Inicios 2020) (Segundo Tempo: Imágenes/Videos del Juego. Book 1). Cómo pudieron haber notado, todo Roblox estaba fascinado. Era el año 2020, y la cuarentena había hecho que mucha gente se quedase en casa a jugar videojuegos, pero de todos los que salieron, hubo uno que sobresalió sobre el resto. Uno que ni siquiera estaba hecho a la perfección, y trataba de escapar literalmente una cerda. Pero que aun así, logró llamar la atención de toda una comunidad. En el video de hoy, nos adentraremos en una historia bastante interesante. Una en donde veremos cómo un desarrollador, a partir de un meme de una cerda, creó un juego que, sin saberlo, conquistaría a todo Roblox.

Primeramente, empecemos desde el inicio de todo. Y para eso, tendremos que conocer a su creador. Toonlink, es un usuario de Roblox proveniente de Canadá, quien se unió en el año 2011. Él era un personaje bastante peculiar. Era un amante de los piratas, frecuentemente vistiendo de uno, pero también, era un gran fanático de los videojuegos de terror, como por ejemplo SCP Contaiment Breach, o Half-Life. Toonlink inició siendo un jugador común y corriente, como todos los demás, pero él tenía algo llamado: Deseo. El deseaba crear un juego de terror, tal como los que él jugaba, para que mucha gente lo pruebe, y disfrute de ellos. Y no tardó mucho tiempo para que el se ponga manos a la obra. En 2016, sacó su primer juego, Site 35. Luego, un año más tarde, sacaría su segundo juego, SCP Containment Breach. Ambos juegos estaban obviamente inspirados en SCP, y tuvieron un éxito bastante bueno, con cientos de miles de jugadores habiendolo jugado. Fue en esa época en la que ToonLink, ahora llamado MiniToon, que empezó a ser conocido por la plataforma como un desarrollador de juegos. Pero era uno bastante respetado, ya que una de sus mejores cualidades, era el saber escuchar y tomar bien las críticas. A diferencia de muchos otros, quienes se enojaban cuando veían una crítica hacía su juego, MiniToon veía con otros ojos aquello. El veía ahí, una oportunidad de poder mejorar algún aspecto que la crítica mencione, así haciendo al juego mejor de lo que ya era. Esto, al igual que con cualquier otro aspecto de la vida, le da una oportunidad a que el creador mejore su producto. O en nuestro caso, de que nosotros mismos mejoremos como persona. Y volviendo al caso de MiniToon, fue algo que sin lugar a duda, le iba a servir de mucha ayuda en un futuro. Uno que le traería un éxito, que nunca se hubiese llegado a imaginar.

Pasaron los años, y MiniToon sigo siendo un desarrollador de juegos en Roblox relativamente grande, solo uno más del montón. Hasta que, llegó 2020. Creo que no tengo que explicar lo que pasó aquí por lo obvio que es. MiniToon durante ese tiempo, estaba en Roblox viendo juegos malos de Peppa Pig. El nunca había visto Peppa Pig antes de su vida, así que la pregunta es: ¿qué hacía MiniToon viendo

juegos malos de Peppa Pig en Roblox? ¿por qué a MiniToon tuvo la idea de estar viendo esos juegos así de la nada? La verdad, no lo sé. Bueno, el hecho era de que el estaba revisando esos juegos, hasta que se encontró con uno que se titulaba, Escapa de Peppa la Cerda, y ese juego básicamente trataba de escapar de un Png de Peppa, y como se lo podrán imaginar, el juego estaba horriblemente hecho. A MiniToon le hizó gracia esto, pero entonces, se le vino una idea a la cabeza. Una que revolucionará todo Roblox. Viendo todo esto, a el se le ocurrió hacer un juego parecido a eso. El quería hacerlo porque estaba buscando una manera de poder hacer un sistema efectivo de Pathfinding que le podría servir un futuro juego que haría, pero más que todo, lo haría porque quería pasar el rato y divertirse con sus amigos. Y así, con un gameplay parecido al de Granny, y usando a un personaje principal de una serie infantil, el 23 de enero del 2020, MiniToon dió a luz, a lo que sería el mayor juego de Roblox por mucho tiempo. Así fue como nació Piggy.

¿Sabes qué es lo bonito del futuro? Es que nunca sabes lo que va a pasar. Ni cuando, ni donde, y que. Pero no hay duda que ahí, nos esperan cosas hermosas que están a punto de suceder. Por lo que cuando Piggy fue lanzado, no tardó mucho tiempo para que se convirtiese en un fenómeno total. Youtubers, usuarios, la comunidad entera de Roblox estaba hablando de este juego. Piggy, un juego que salió literalmente de un meme, se había convertido en tan solo un mes, en el juego del momento. Flamingo y KonekoKitten, Youtubers increíblemente populares en la comunidad angloparlante habían propagado la fama del juego. Y tan solo días después, en la comunidad hispana de Roblox, Youtubers como Digopollo ya habían sacado videos del tema, siendo el ya mencionado el primero en hacer teorías y documentar la Historia del Juego. MiniToon, por su parte, estaba totalmente fascinado con el boom del juego. Lo que había hecho un juego de diversión para sus amigos, se había convertido en algo totalmente viral. Pero esto tan solo era el inicio. Con cada día que pasaba, el juego crecía cada vez más y más. Fue un crecimiento brutal jamás antes visto en la plataforma, y a pesar de las críticas que este recibía, no podían parar el ascenso de Piggy al estrellato. Para que el juego se siga manteniendo popular, MiniToon decidió sacar más capítulos para el juego, y crear una especie de trama que mantenga enganchada a los jugadores. El hype era sin lugar a dudas, enorme, y muchos del recién formado fandom ya estaban metiéndose en la historia del juego, pero también porque era bastante divertido de jugar. Sin embargo, el verdadero éxito no llegaría sino hasta el 21 de febrero del 2020. Día en el que salió el mítico capítulo 4 de Piggy. Uno que no solo daría a conocer más pistas de la historia, pero que consolidaría el éxito total del juego.

Pero, antes de pasar a aquello, te agradecería mucho que te suscribieras al canal, ya que si no lo haces, esto es lo que pasará: (VIDEO NOMBRE & MEME). Así que suscribete porfavor, que quiero llegar al millón aaaa-

Salió el capítulo 4, y fue un éxito total. Con la llegada de una trama bastante interesante, mucha gente estuvo totalmente enganchada al juego, y siempre a la

expectativa por la salida de un nuevo capítulo. Esto, junto con a una comunidad maravillosa que iba creciendo con los días, solo significó que Piggy iba a crecer mucho más, y más, y más. Llegó Marzo, y Piggy ya era hablado en todos los rincones del Internet. Habían desde los que hacían animaciones meme, como Kitty channel afnan, pasando por los teorízadores como KreekCraft o Digopollo, hasta los que subían videos humorísticos del juego como Nicole Kimmi o... iGuz. Cada capítulo nuevo que salía, rompía el record anterior de cantidad de jugadores del juego, hacía que la historia se expandiera más, que el fandom este más emocionado, y era algo simplemente hermoso. Era cierto que habían algunas cosas en el medio que eran negativas, o por lo mínimo molestas. Como los fanáticos tóxicos o los camperos que te arruinaban la partida. Pero si quitas todo esto, todo lo demás te va a llegar interesar. En abril, y mayo, la llegada de nuevos personajes como Bunny, Zizzy o Pony, habían hecho que más gente este interesada en el juego, y como ustedes ya saben, nuevo capítulo equivalía a un montón de gente jugando el juego. Y aquí es donde entró yo, su Youtuber de Teorías favorito. Pero bueno, del lado de MiniToon, el necesito ayuda para sacar nuevos capítulos del juego, por lo que, junto con IK3As, una talentosa constructora de mapas, y no, no son novios, el que dijo que ambos eran novios lo voy a ma- Y juntos, hicieron que el juego pueda seguir siendo actualizado.

Ahora, que hay de la historia del juego? Pues, para no hacérselos tan largo, la historia trata primordialmente de una infección que plaga a una comunidad llena de furros, y un oficial que andaba por ahí investigando el caso de la desaparación de un niño, debe de esacapar y salir con vida, mientras va acompañado de supervivientes que encontrará en el camino. La historia es algo larga, pero si te interesa, te invito a ver mis videos de la historia de piggy, o simplemente ver la historia completa. Retomando el tema, en mayo del 2020, pigi estaba en su mejor momento, y mucha gente estaba muy emocionada. Los capítulos 10 y 11 habían hecho que el juego se expandiera más allá de Roblox. Se había convertido en un ícono en Internet, y los diversos ioutubers que sacaban videos del juego, solo hacían que el jaip creciese más. Mientras tanto, los ioutubers de teorías como digopollo y yo, estabamos ocupados tratando de solucionar incognitas y dar teorías de lo que podría intentar contarnos la historia. Y quiero hacer una pausa acá para contar un poco de mis experiencias con Pigi. Recuerdo que por mediados de mayo, el ambiente era jovial. Estaba bien metido en la comunidad de pigi, y al igual que muchos otros, esperaban con ansias la salida de lo que en ese momento, sería el capítulo final de la historia de Pigi. Cada día que pasaba, nos acercabamos cada vez más, y más al final, y cada vez me volvía más impaciente por la salida del capítulo final. Y esa hambre solo crecería más cuando Minitun publicó esta imagen el 23 de mayo. La imagen antes del día tan esperado. Y yo me imaginaba un montón de cosas de lo que podría ser. Obviamente, la respuesta se daría el día de mañana, por lo que yo, junto con conocidos míos, estuvimos esperando el lanzamiento de aquel capítulo que marcaría la conclusión de aquella hermosa historia. Y cuando llegó el amanecer del 24 de mayo, finalmente, después de tanta expectativa, de tantas

ansias, de tantas aventuras, llegó. El capítulo doce fue lanzado al público. El final de la historia estaba aquí. Y ustedes ya se imaginaran como fue ese día. El cierre a la historia estaba aquí. Todas las respuestas formuladas desde un principio habían sido respondidas. Mister pe había derrotado, y yiorshi, cobró su venganza. Pero sobretodo, los supervivientes pudieron tener un final feliz. Y fue así. Toda la comunidad estuvo algo triste por el cierre de aquella trama, que a pesar de no ser la mejor, si puso a cientos de miles de personas con ganas de querer más. Pigi, después de tanto, había, finalmente, terminado. Minitun, un desarrollador quien a partir de un juego meme de una cerda, creó lo que ni siquiera el mismo visionó, el juego más grande de todo Roblox del 2020. Un juego que unió a gran parte de la comunidad de Roblox. Fue el juego que nos dió emoción, miedo, y alegría cada vez que se completabamos un mapa. Uno que vió crecer a muchos ioutubers grandes. Kiti chanel afnan. Nicole kimi. Digopollo. Cric craft. Entre muchos otros más. Uno que, en los momentos más difíciles de la cuarentena del 2020, alegró los días de innumerables personas. Para mí, personalmente, recuerdo con mucho cariño los días de gloria de este juego, ya me dió una alegría que se me es difícil describir, y atesoraré por siempre en mi corazón, a este juego.

Esta tal vez sea la Mejor Youtuber de Roblox que haya visto en mi vida.

Por lo tanto, tan solo me queda decir una última cosa. Gracias Minitun. Gracias minitun por todo lo que diste. Gracias, por todo. Aunque, la historia no termina aquí. Viendo lo masivamente exitoso que fue Pigi, Minitun decidió que sería buena idea, sacarle una segunda parte al juego. El dió varias pistas de lo que sería el siguiente juego, hizo que el jaip por esta nueva entrega creciese. Obviamente, el retorno de lo que fue uno de los juegos más grandes que vió la plataforma, tendría un recibimiento masivo por parte de la comunidad. Minitun anunció con trompetas y tambores esta segunda entrega, la cual, prometía dar mucho. Después de un tiser, y un trailer emocionante, Pigi buk dos sería el épico regreso de la saga. Todos estaban emocionados, y entonces, después de varios meses de espera, el 12 de setiembre del 2020, salió la tan ansiada segunda parte del juego. Pero, las cosas, no resultaron salir bien. Solo que es una historia para otro video.

Esto fue todo por hoy. Muchas gracias por llegar al final, y nos vemos hasta la próxima, chicos y chicas.

Nota: Estoy cansado...